

WYDZIAŁ ELEKTRONIKI I TECHNIK INFORMACYJNYCH

PROGRAM STUDIÓW PODYPLOMOWYCH

pn. *Systemy i aplikacje mobilne*

zaopiniowany pozytywnie przez Radę Wydziału Elektroniki i Technik Informatycznych
w dniu 26 maja 2020 r. uchwałą nr 15/2020

I. Podstawowe dane o studiach podyplomowych			Regulamin SP w PW
1.	Przypisanie poziomu 6 albo 7 albo 8 PRK do kwalifikacji cząstkowej nadawanej po ukończeniu danych studiów podyplomowych	6	§3 ust. 12 pkt 2
2.	Ewentualne odniesienie do poziomu Sektorowych Ram Kwalifikacji, o ile właściwa sektorowa rama istnieje i jest włączona do Zintegrowanego Systemu Kwalifikacji	-	§3 ust. 12 pkt 3
II. Określenie efektów uczenia się			
1.	Przedstawienie w tabeli odniesień zamierzonych dla programu studiów podyplomowych efektów uczenia się z uwzględnieniem charakterystyk drugiego stopnia PRK i ewentualnie, jeśli to celowe, charakterystyk typowych dla kwalifikacji o charakterze zawodowym i charakterystyk Sektorowej Ramy Kwalifikacji		§3 ust. 12 pkt 1
<i>zał. nr 1</i>			-
2.	Przedstawienie w tabeli odniesień zamierzonych dla programu studiów podyplomowych efektów uczenia się z uwzględnieniem najważniejszych sposobów weryfikacji osiągnięcia tych efektów przez uczestnika studiów podyplomowych		§3 ust. 12 pkt 1
<i>zał. nr 2</i>			-
III. Opis procesu prowadzącego do uzyskania efektów uczenia się			
1.	Łączna liczba godzin dydaktycznych	232	§2 ust. 12 pkt 5; §6 ust. 2 pkt 3
2.	Liczba punktów ECTS konieczna dla uzyskania danej kwalifikacji podyplomowej	30	§3 ust. 12 pkt 4; §6 ust. 2 pkt 1
3.	Liczba semestrów	2	§3 ust. 12 pkt 5; §6 ust. 2 pkt 2
4.	Plan studiów		§2 ust. 12 pkt 5; §5 ust. 2 pkt 3 lit. g
<i>zał. nr 3</i>			
5.	Zasady rejestracji na kolejny semestr (o ile przewidziano rozliczenie semestralne)		§3 ust. 12 pkt 9;
-			
6.	Stosowane formy prowadzenia zajęć		§6 ust. 2 pkt 4
<i>Wykład, laboratorium</i>			
7.	Opis poszczególnych przedmiotów lub grup przedmiotów		§3 ust. 12 pkt 6; §6 ust. 2 pkt 6
<i>zał. nr 4</i>			-
8.	Zakres i forma egzaminu końcowego lub obrony pracy końcowej		§6 ust. 2 pkt 8
Obrona pracy końcowej odbywa się poprzez prezentację projektu programistycznego, którego wykonanie wymaga implementacji koncepcji przedstawianych w czasie studiów.			